

Systeme d'exploitation

Le système d'exploitation (operating system) est l'ensemble de programmes central d'un appareil informatique qui sert d'interface entre le matériel et les logiciels d'application.

Exemples : Windows, Linux, Mac OSX ...

Principales fonctionnalités :

- **Exécuter** les logiciels d'application.
 - **Explorer** et **exploiter** le contenu des unités de stockages.
 - **Gérer** la mémoire et **contrôler** les périphériques de l'ordinateur.
- Pour faciliter l'interaction entre l'utilisateur et le système d'exploitation, ce dernier est muni d'un **environnement graphique**. Cette interaction peut être faite avec le clavier, la souris ...

Quelques éléments de l'environnement graphique

- Le **bureau** représente le fond d'une interface graphique.
- Une **icône** désigne une petite image symbolisant un fichier, un raccourcis ou un emplacement.
- Un **raccourci** est un petit fichier qui redirige vers un autre fichier.
NB : La suppression du raccourcis n'affecte pas le fichier cible.
- La **barre des tâches** permet de lancer des programmes et de les surveiller.
- La **zone de notification** comporte des icônes qui changent d'apparence pour *notifier* l'utilisateur sur l'état des logiciels concernés ou sur des événements précis. Elle se trouve avec l'horloge dans la barre des tâches.
- La **fenêtre** est une zone rectangulaire de l'écran affectée à l'affichage de tout ou partie d'un logiciel. Les composants de la fenêtre : Barre de titre, barre d'état, barre de menus, barre d'outils, Boîte(s) à outils ...

Manipulation de la souris

- Clique, double-clic, triple-clic
- Le **menu contextuelle** est obtenu en cliquant avec le bouton droit de la souris sur un objet, et variant selon l'objet et son contexte. A utiliser abondamment.

Touches de clavier d'ordinateur

- **Touche de combinaison** : Ctrl, Maj(Shift), Alt, Alt Gr
- **Verrouillage**: Verr num (*Num Lock*), Verrouiller maj (*Caps Lock*)
- **Navigation**: flèches directionnelles • Touches de défilement (page

précédente, page suivante, début et fin)

- **Saisie:** Pavé numérique, touches mortes (^ (ê), ¨ (ï) ...), barre d'espace, entrée, retour arrière, inser, suppr, tab.
- **Systeme:** Impr. écran, échap, menu, touches de fonctions

Notion de dossiers et de fichiers

Dans les unités de stockages (disque dur, clé USB, carté mémoire, CDROM...), les données sont **stockées** sous formes de **fichiers** et **organisées** en utilisant une **arborescence de dossiers**.

Chaque unité de stockage est désignée par une lettre suivie de deux points, par exemple : **c:**, **d:**, **e:**

Le point de départ d'une arborescence d'un lecteur représente son le dossier **racine**.

Chaque fichier est caractérisé par :

- **Un nom :** Contenant lettres, chiffres, espaces et trait_de_soulignement.
- **une extension :** Sert à identifier le type de fichier (texte, image, audio, vidéo ...)
- **Le chemin d'accès :** C'est une chaîne décrivant la position de ce fichier.

Par exemple : E:\vidéos\documentaires\sciences\premiers secours.avi

Emplacements spéciales

- **Poste de travail :** Permet à l'utilisateur d'avoir accès aux ressources locales de son ordinateur (disque dur, webcam, scanner, imprimante ...) et leurs paramètres de réglage
- **Mes documents :** Un dossier dans le disque dur de l'ordinateur qui regroupe le plus souvent les fichiers personnels de l'utilisateur.
- **La corbeille :** Un dossier dans lequel les fichiers sont déplacés lorsqu'ils sont supprimés par l'utilisateur. Il est possible par défaut de récupérer les fichiers tant que la corbeille n'a pas été vidée.

Manipulations pratiques

- **La fenêtre :** Réduire, agrandir/restaurer, fermer, déplacer, redimensionner.
- **Dossiers et fichiers :** Créer,renommer, supprimer, copier, déplacer, sélection multiple
- **La corbeille :** Récupérer un fichier supprimé. Vider la corbeille.